Contenido

[**Sección 16: Programación orientada a objetos: Ejemplo Facturas** 2](#_Toc139270612)

[164. Introducción y diagrama de clases UML 2](#_Toc139270613)

[165. Creando las clases del modelo 2](#_Toc139270614)

[166. Calculando el importe de la línea y gran total de la factura 2](#_Toc139270615)

[167. Generando detalle de la factura 2](#_Toc139270616)

[168. Creando la clase principal de aplicación de facturas 2](#_Toc139270617)

[169. Optimizando la aplicación 2](#_Toc139270618)

[170. Modo depuración paso a paso 2](#_Toc139270619)

# **Sección 16: Programación orientada a objetos: Ejemplo Facturas**

# 164. Introducción y diagrama de clases UML

# 165. Creando las clases del modelo

# 166. Calculando el importe de la línea y gran total de la factura

# 167. Generando detalle de la factura

# 168. Creando la clase principal de aplicación de facturas

# 169. Optimizando la aplicación

# 170. Modo depuración paso a paso